

CURSO: Design de Games**GRAU: Bacharelado****DURAÇÃO: 8 semestres****CARGA HORÁRIA TOTAL: 3.200 horas**

MÓDULO/CICLO 1A - 1º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Comunicação e Linguagem	ONLINE	80
Imagens, Fotografia e Tipografia	ONLINE	80
Algoritmos e Lógica de Programação	PRESENCIAL	80
Desenho Digital	PRESENCIAL	80
Jogos Analógicos	PRESENCIAL	80
PROJETO INTERDISCIPLINAR 1A	PRESENCIAL	
SUBTOTAL		400
MÓDULO/CICLO 1B - 2º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Empreendedorismo	ONLINE	80
Arquitetura da Informação UX/UI	ONLINE	80
Paradigmas de Linguagens de Programação	PRESENCIAL	80
Princípios dos Games	PRESENCIAL	80
Gestão de Jogos Digitais	PRESENCIAL	80
PROJETO INTERDISCIPLINAR 1B	PRESENCIAL	
SUBTOTAL		400
MÓDULO/CICLO 2A - 3º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Antropologia: Identidade e Diversidade	ONLINE	80
Programação Back-End	ONLINE	80
Interfaces Digitais: Front-End	PRESENCIAL	80
Design de Personagens	PRESENCIAL	80
Movimento e Animação de Personagens	PRESENCIAL	80
PROJETO INTERDISCIPLINAR 2A	PRESENCIAL	
SUBTOTAL		400
MÓDULO/CICLO 2B - 4º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Meio Ambiente, Sociedade e Cidadania	ONLINE	80
Eletiva I	ONLINE	80
Modelagem de Cenários	PRESENCIAL	80
Prototipagem Rápida	PRESENCIAL	80
Narrativa para Jogos	PRESENCIAL	80
PROJETO INTERDISCIPLINAR 2B	PRESENCIAL	
SUBTOTAL		400
MÓDULO/CICLO 3A - 5º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Metodologia da Pesquisa Científica	ONLINE	80
Design para Dispositivos Móveis	ONLINE	80
Engenharia de Software	PRESENCIAL	80
Programação Orientada a Objetos	PRESENCIAL	80
Game Engine: Programação de Jogos 2D	PRESENCIAL	80
PROJETO INTERDISCIPLINAR 3A	PRESENCIAL	
SUBTOTAL		400

MÓDULO/CICLO 3B - 6º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Inovação e Economia Criativa	ONLINE	80
Eletiva II	ONLINE	80
Level Design: Protótipos e Interfaces para Jogos Digitais	PRESENCIAL	80
Ergonomia para Games	PRESENCIAL	80
Serious Game e Gamificação	PRESENCIAL	80
PROJETO INTERDISCIPLINAR 3B	PRESENCIAL	
SUBTOTAL		400
MÓDULO/CICLO 4A - 7º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Interface, Navegação e Interação	ONLINE	80
Computação Gráfica	ONLINE	100
Animação de Personagens 3D	PRESENCIAL	80
Game Engine: Programação de Jogos 3D	PRESENCIAL	80
Trabalho de Conclusão de Curso - Projeto	PRESENCIAL	80
SUBTOTAL		420
MÓDULO/CICLO 4B - 8º semestre		
DISCIPLINA	MODALIDADE	CARGA HORÁRIA
Fundamentos de Economia	ONLINE	80
Eletiva III	ONLINE	80
Produção de Game Design	PRESENCIAL	80
Inteligência Artificial e Computacional	PRESENCIAL	80
Trabalho de Conclusão de Curso	PRESENCIAL	80
SUBTOTAL		400
RESUMO		CARGA HORÁRIA TOTAL
ATIVIDADES COMPLEMENTARES (EM HORAS)		160
ESTÁGIO SUPERVISIONADO (EM HORAS)		160
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO		Sim
CARGA HORÁRIA TOTAL EM HORAS RELÓGIO		3200
Libras - Componente Curricular Optativo		40
CARGA HORÁRIA TOTAL COM LIBRAS		3240