



3ª EDIÇÃO  
DO  
**Rally**  
do  
CONHECIMENTO!

## REGULAMENTO

### RALLY DO CONHECIMENTO

#### 1. DEFINIÇÃO

O Rally do Conhecimento é uma atividade extracurricular não obrigatória, em formato de game, que possibilita ao aluno dos cursos de graduação da FAM Online a avaliação de seus conhecimentos gerais com o objetivo de se aprimorar para o mercado de trabalho.

O Rally do Conhecimento também proporcionará a conversão da pontuação do game em horas de atividades complementares, contribuindo para a formação profissional do discente, estimulando-o sempre a se desenvolver.

#### 2. ESTRUTURA E APLICAÇÃO DA PROVA

O Rally do Conhecimento segue o formato de um game, no qual os discentes terão 5 (cinco) fases para percorrer. Cada fase é composta por 10 questões objetivas sobre conhecimentos gerais. Para que o discente possa avançar para a fase seguinte, deverá acertar o número mínimo de questões determinado em cada fase, como podemos verificar a seguir:

Para avançar da 1ª para a 2ª fase: mínimo de 4 (quatro) acertos.

Para avançar da 2ª para a 3ª fase: mínimo de 5 (cinco) acertos.

Para avançar da 3ª para a 4ª fase: mínimo de 6 (seis) acertos.

Para avançar da 4ª para a 5ª fase: mínimo de 7 (sete) acertos.

Para concluir a 5ª fase: mínimo de 8 (oito) acertos.

A cada etapa vencida, o aluno ganhará uma medalha virtual, que representa a conquista daquela fase e equivale a 5 horas de atividades complementares.

O discente terá duas tentativas em cada fase para alcançar a pontuação mínima e avançar para a próxima etapa e, caso não consiga atingir a pontuação mínima nas duas tentativas, sua participação no jogo será encerrada.

O game será aplicado uma vez por semestre, online, via Canvas.

### **3. DA REALIZAÇÃO**

O Rally do Conhecimento será realizado de **três de outubro (3/10) a três de novembro (3/11)** de 2022.

O game estará disponível na plataforma Canvas em ambiente específico. O gabarito será liberado no dia **quatro de novembro (4/11) de 2022**.

### **4. PARTICIPANTES**

Podem participar do Rally do Conhecimento todos os alunos regularmente matriculados nos cursos de graduação na **modalidade Presencial** da FAM.

### **5. OBRIGATORIEDADE**

O Rally do Conhecimento tem caráter de avaliação formativa não obrigatória, não estando vinculado ao sistema de avaliação das disciplinas nem a componentes curriculares obrigatórios. Dessa forma, o discente que não participar do jogo não terá o seu processo acadêmico afetado.

### **6. DOS RESULTADOS**

Os resultados do Rally do Conhecimento serão divulgados para os discentes via plataforma Canvas no ambiente virtual criado para o jogo. O gabarito oficial do teste será divulgado apenas após o término do período de participação no jogo.

## **7. DOS BENEFÍCIOS**

A realização do Rally do Conhecimento gerará para os discentes horas de atividades complementares. Para a atribuição das horas, será feita uma equivalência das medalhas conquistadas no game. Dessa forma, cada fase conquistada equivalerá a 5 horas, sendo 25 horas a quantidade máxima a ser atribuída. As horas serão computadas no histórico do discente em até 30 dias após a realização do game.

## **8. CASOS OMISSOS**

Os casos não contemplados neste regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral da FAM.